



قوانین مسابقه سافاری راند اول قزوین- الموت شهر رازمیان

زمان ۲۰-۲۱ اردیبهشت ماه

شرایط و مدارک حضور شرکت کنندگان:

- ۱- خودروهای مناسب جهت حضور در مسابقه خودروهای شاسی بلند می باشند
- ۲- معرفی نامه از هیئت استان (تعداد سهمیه هر استان ۵ تیم می باشد) و استان میزبان ۱۰ خودرو می باشد
- ۳- کپی گواهینامه، کارت و بیمه خودرو
- ۴- دارا بودن بیمه ورزشی راننده و کمک راننده
- ۵- هزینه ثبت نام هر خودرو به مبلغ ۱/۰۰۰/۰۰۰ ریال به ازاء راننده و کمک راننده و هر نفر همراه ۵۰۰/۰۰۰ ریال
- ۶- همراه داشتن لوازم کمپینگ شامل (چادر مسافرتی، پتو، لوازم گرمایشی، ظروف شخصی و...) و ابزار GPS افلاین (نرم افزار تلفن همراه که داری قابلیت فوق باشند)
- ۷- حضور شرکت کنندگان به همراه مدارک در مورخ ۹۷/۲/۲۰ راس ساعت ۸ صبح در محوطه شهرداری قزوین الزامی می باشد
- ۸- شرکت کنندگان موظف هستند تا تاریخ ۹۷/۲/۱۸ نسبت به ثبت نام و واریز وجه و ارسال فیش واریزی اقدام نمایند

تبلیغات مسابقات

در کلیه مسابقات شماره مسابقه در دو طرف دربهای جلو نصب می گردد و تبلیغات فقط مختص اسپانسر مسابقه بوده و شرکت کنندگان حق تبلیغ به غیر اسپانسر مسابقه را ندارند.

مسابقات سافاری:

این مسابقات با هدف انگیزه طبیعت گردی و احترام به قوانین محیط زیست در بخش های مختلف موتورسی به تفکیک در طول سال برگزار می گردد و این مسابقات تفریحی از مسابقات اتومبیلرانی رالی و بصورت لوکیشن و علامتهای معلوم می باشد که شرکت کنندگان مسیر را طبق قوانین حاکم بر مسابقه طی می نمایند .



جلسه توجیهی:

قبل از برگزاری جهت آشنایی شرکت کنندگان به نکات و احتمالات موجود در مسابقه کلاس های آموزشی و توجیهی برگزار می گردد . تا شرکت کنندگان به شرایط برگزاری مسابقه آشنایی بیشتر پیدا نمایند و در صورت داشتن سئوالاتی بتوانند از طراحان مسابقه راهنمایی بگیرند

و حضور در جلسه توجیهی الزامی می باشد.

استارت مسابقه:

مسابقه راس ساعت ۱۲ ظهر از محوطه شهرداری قزوین برگزار می گردد

در این مسابقات بصورت تک به تک با زمان های از قبل تعیین شده توسط تیم برگزاری به شرکت کنندگان استارت داده می شود و هم می تواند طبق صلاحدید تیم برگزاری بصورت دو به دو نیز استارت داده شود

این مسابقات در جاده ها ،مناطق شهری و طبیعی کشور طراحی میگردد که توسط مسنولین کمیته هماهنگی های لازم اداری انجام می گردد و در تمامی مسابقات قوانین راهنمایی و رانندگی و نیز احترام به قوانین محلی در نقشه های مسابقه لحاظ می گردد.

تیم های مسابقه:

هر تیم متشکل از یک راننده و یک کمک راننده می باشد و خودرو باید از لحاظ فنی در سلامت کامل باشد و داشتن گواهی معاینه فنی معتبر برای خودروها الزامی است و شرکت در این مسابقات هیچ گونه حقی برای تخطی از قوانین راهنمایی و رانندگی برای شرکت کنندگان ایجاد نمی کند و مسنولیت هر گونه پیشامد احتمالی به عهده ی راننده ی خودرو می باشد.

نقشه مسابقات سافاری:

نقشه مسابقه در جلسه توجیهی در اختیار شرکت کنندگان قرار می گیرد .این نقشه مجموعه ای از قطعه یا بلوک های کوچکی است که باید به ترتیب شماره طی شوند . در واقع از بلوکهایی که حاوی شماره سرعت کروکی و بعضا دارای مسافت، زمان ،مختصات و تصویر انتهای آن مسیر می باشد استفاده می شود




شرکت کنندگان باید با توجه با علائم و عکس های راهنما در مسابقه مسیر صحیح را تشخیص دهند و سعی کنند با سرعت مشخص شده و در زمان مطلوب در مسیر حرکت کنند .

در نقشه هایی که فاقد مسافت می باشند باید تا رسیدن به اولین کروکی، تابلو یا شکل داده شده که دقیقاً مشابه نقشه باشد طی مسیر کنید مسافت را از روی کیلومتر شمار اتومبیل یادداشت و زمان را محاسبه نمایید.

شرکت کنندگان با استفاده از فرمول زیر می توانند زمان مطلوب پایان هر بلوک را محاسبه و بازمانهای استارت خود جمع نمایند و به موقع به انتهای نقشه برسند.

$$\text{زمان} = \frac{3.6 \times \text{مسافت}}{\text{سرعت}}$$

واحد زمان: ثانیه ، واحد سرعت: کیلومتر بر ساعت ، واحد مسافت: متر

در بلوکهایی که در قسمت توضیحات علامت  وجود دارد توقف مطلقاً ممنوع می باشد.

هر گونه تغییری در نقشه فقط بصورت کتبی (نقشه اصلاحی) توسط کنترلرها به شرکت کنندگان ابلاغ می شود و شرکت کننده باید طبق نقشه اصلاحی به ادامه مسیر بپردازد.



نمونه‌ی نقشه‌ی مسابقات سافاری:

تصویر انتهای مسیر و توضیحات ضروری	کروکی و مختصات انتهای مسیر	پارامترها	
		۱	شماره
		۱۲۳۰۰	مسافت
		۳۴	سرعت
			زمان
در مسافت ۴۰۰۰ متری عبور از روستا	36.5047 , 47.453		
		۲	شماره
		۸۴۰۰	مسافت
		۴۰	سرعت
			زمان
در مسافت ۳۰۰ متری دو راهی گردش به راست	12.3456, 78.9701		
		۳	شماره
		۳۲۰	مسافت
		۴۵	سرعت
			زمان
اولین دور برگردان را دور بزنید	44.2254, 40.2678		
		۴	شماره
			مسافت
		۳۳	سرعت
			زمان



کنترل‌های مسابقه:

در طول مسیر کنترل‌هایی وجود دارند که حرکت شرکت‌کنندگان در مسیر صحیح را کنترل می‌کنند. به شرکت‌کنندگانی که خارج از مسیر صحیح حرکت کنند یا دیرتر یا زودتر از زمان مطلوب نقشه‌ای را طی کنند امتیاز منفی تعلق می‌گیرد. کنترل‌های مسابقه دارای ماهیت‌های مختلف می‌باشند.

۱- کنترل‌های زمان

۲- کنترل‌های مسیر

۳- کنترل‌های منفی (انحراف)

۴- کنترل‌های سیار

- کلیه‌ی کنترل‌های مسابقه به غیر از کنترل‌های سیار در سمت راست مسیر حرکت شما قرار دارند و با پرچم یا نشان مسابقه مشخص شده‌اند و خودروهای کنترل‌حق توقف در مکان‌های ممنوع را ندارند. داوران از ماهیت کنترل خود بی-اطلاع هستند.

محاسبات امتیازات مسابقه:

محاسبات امتیازات بصورت امتیاز منفی یا پنالتهای زمانی خواهد بود:

- هر یک دقیقه دیر یا زود رسیدن به مراکز داوری یک پنالتهای محسوب می‌شود. بیش از ۳۰ دقیقه دیر رسیدن یا بیش از ۱۵ دقیقه زود رسیدن به کنترل زمان به منزله از دست دادن آن کنترل می‌باشد.

- از دست دادن کنترل‌های زمان و مسیر یا ثبت مهر کنترل منفی ۳۰ پنالتهای محسوب می‌شود.

- عدم رعایت قوانین مقررات راهنمایی رانندگی و توقف و حرکت دنده عقب در دید کنترل ۱۵ پنالتهای محاسبه می‌شود (محدوده-ی دید کنترل ۲۰۰ متر قبل و ۳۰ متر بعداز کنترل می‌باشد).

- ورود به کنترل از جهت مخالف و عبور بیش از یکبار از کنترل ۳۰ پنالتهای محسوب می‌شود.

در پایان پنالتهای با هم جمع شده و نفرات برتر مشخص می‌شوند. در صورت تساوی شرکت‌کننده‌ای که مهرهای مثبت بیش تری ثبت کرده باشد مقام بالاتری دارد و در صورت تساوی شرکت‌کننده‌ای که کنترل زمان یک را با کم‌ترین پنالتهای ثبت کرده باشد مقام بهتری دارد و در صورت تساوی به ترتیب در کنترل‌های زمان بعدی مورد فوق بررسی می‌شود تا نتیجه مشخص شود. هرگونه اعتراض به نقشه مسابقات فقط تا ۳۰ دقیقه تا پایان مسابقه کتبا به کنترل خط پایان اعلام گردد.

اردیبهشت ماه ۱۳۹۷