

## قوانین داوری دریفت

دریفت یک تکنیک رانندگی حرفه ای است که در آن راننده چسبندگی چرخ های عقب خودرو را بر هم زده و با فرمان معکوس دادن سعی در کنترل ماشین در طول مسیر مسابقه را دارد.

در مسابقات دریفت ابتدا یک راند به صورت انفرادی که شامل دو دور مسیر مسابقه میباشد توسط رانندگان زده شده و با توجه به پارامترهای زیر امتیاز دهی توسط داوران به آنان صورت میگیرد.

۱. مسیر مسابقه (line)

۲. زاویه خودرو در طول مسیر مسابقه (Angle)

۳. سرعت خودرو در هنگام دریفت (speed)

۴. استایل رانندگی و انجام حرکات (style)

بعد از کسر امتیاز خطاهای انجام شده و جمع امتیازهای موارد فوق به ترتیب از حداکثر ۱۰۰ امتیاز برای نفر اول تا آخرین شرکت کننده رده بندی و امتیاز دهی صورت میگیرد.

هر راننده در راند مربوط به Qualifying (دور انفرادی برای امتیاز دهی) میتواند - دو - دور مستقل به انجام دریفت در طول مسیر پرداخته و توانایی خود را نمایش دهد.

سپس داوران بهترین دور را از میان دو دور برای او ملاک قرار داده و امتیاز میدهند.

در مرحله بعد از رده بندی اولیه (کوالیفایینگ) داوران جدول TOP 8 یا TOP 16 را بستع به تعداد شرکت کننده ها به منظور رقابت دو نفره همزمان برای شرکت کنندگان تشکیل میدهند.

به مسابقات دو نفره TSUIISO (سوئیسو) گفته میشود.

تعیین نفران جدول به شرح زیر میباشد.

نفر اول که بیشترین امتیاز را داشته با آخرین نفر با کمترین امتیاز

نفر دوم با نفر یکی مانده به آخر

نفر سوم با نفر دوتا مانده به آخر

در راند بعدی (Tsuiso) داورها همانند مرحله کوالیفائینگ براساس پارامترهای مشابه از قبیل لاین، زاویه، سرعت و استایل به دادن امتیاز و مشخص کردن برنده هر دور از رقابت می پردازند.

با این تفاوت که ماشین پیشرو (LEAD CAR) وظیفه پیروی از پارامترهای فوق را دارد و ماشین دنبال کننده

(CHASE CAR) تنها وظیفه تعقیب ماشین پیشرو را با کمترین فاصله و بدون زدن ضربه و حداکثر زاویه و با

بیشترین سرعت و حداکثر زاویه دارد.

در صورت جلوگیری ماشین پیشرو به عمد از انجام دریافت توسط ماشین دنبال کننده از قبیل به تشخیص گروه داوران:

کم کردن سرعت به عمد. ترمزگیری در سرپیچ ها حین دریافت و ... برای خودروی پیشرو امتیاز منفی در نظر گرفته

میشود. چهار پارامتر اصلی به مختصر توضیحات شامل موارد زیر میشود.

لاین (LINE): خط مسیر فرضی که به همانند ریسینگ لاین مسیر طی شده توسط شرکت کننده ها به صورت صحیح

میباشد. در طول مسیر مناطق امتیاز دهی شامل:

منطقه امتیاز دهی در قبال نزدیک شدن عقب خودرو به آن (Rear Clipping point) یا (C.P عقب)

منطقه امتیاز دهی در قبال نزدیک شدن عقب خودرو به آن (Front Clipping point) یا (C.P جلو)

که با پایلون های ایستاده رنگی رو طول مسیر متمایز میشود. راننده برای کسب امتیاز باید جلو یا عقب خودروی خود را

در طول مسیر با حالت بیش فرمانی (سرخوردن عقب خودرو) با زاویه هرچه بیشتر و سرعت بالاتر حداکثر تا فاصله ۱,۵

متر از پایلون ها عبور دهد تا امتیاز برای او در نظر گرفته شود.

زاویه (Angle): بیشترین زاویه ای که خودروی شرکت کننده به صورت دریفت یکنواخت و ممتد در طول مسیر میتواند بدست آورد.

استایل (Style): به طور کلی استایل شامل نمایش دادن توانایی و قدرت و تسلط راننده در طول مسیر مسابقه میباشد.

در استایل مواردی از قبیل وارد شدن هجومی و با زاویه به مسیر دریفت (Initiate) حفظ زاویه با تسلط کافی در طول مسیر... نزدیک شدن به دیواره های مسیر. روان بودن انجام دریفت و نزدیکی به ماشین پیشرو در سوئیسو و ... میباشد.

سرعت (speed): سرعت انجام و طی مسیر مسابقه بدون از دست دادن کنترل خودرو در حین دریفت که امتیاز بالاتری را برای راننده می آورد.

در هنگام دریفت مواردی از قبیل صاف شدن خودرو دی حین دریفت (استریتن). اسپین شده . بیرون رفتن دو چرخ خودرو از مسیر با شدن اجزای بدنه خودرو (کاپوت. درب و ...) امتیاز آن دور راننده را از دست میدهد.